



Instituto Universitario de Investigación
de Matemáticas
y Aplicaciones
Universidad Zaragoza



Departamento de
Matemáticas
Universidad Zaragoza

Seminario de Didáctica de las Matemáticas

Conferencia

por

Lluís Albarracín

Universidad Autónoma de Barcelona

título

“Los videojuegos como contexto para la resolución de problemas matemáticos: potencialidad, análisis de procesos y experiencias de aula.”

Resumen:

En este seminario se presentan los videojuegos como un contexto para proponer problemas matemáticos. Primeramente se discute la potencialidad de algunos géneros de videojuegos como espacios en los que promover el pensamiento matemático y la resolución de problemas. A continuación se presentan resultados de estudios realizados para identificar procesos de resolución de problemas a partir del uso de videojuegos de estrategia analizando el juego de los alumnos a partir de grabaciones de vídeo y utilizando una herramienta de *eye-tracking*. Finalmente, se muestran experiencias de aula en las que el uso de videojuegos se utilizan como contextos ricos para presentar actividades matemáticas de resolución de problemas.

Fecha: Miércoles, 15 de marzo de 2017

Hora: 17:30 horas

Lugar: Facultad de Educación, Aula 2.01, 2ª planta

Web: <https://riemann.unizar.es/seminario-didactica/>